



# LE **Bridgée** UN JEU D'ENFANT!



**UN LIVRE POUR  
DÉCOUVRIR UN JEU  
PASSIONNANT**



**PAR GENEVIÈVE GENESLAY**  
CHAMPIONNE DE FRANCE



Direction artistique et maquette : © Isabelle Le Squer-Fontaine  
Illustrations : © John Loo

Tous droits de reproduction, même partielle, réservés pour tous pays.  
Editions Le Bridgeur

**GENEVIÈVE GENESLAY**

# **LE BRIDGE UN JEU D'ENFANT !**

**UN LIVRE POUR DÉCOUVRIR  
UN JEU PASSIONNANT**

Pour tout lecteur d'Agatha Christie le bridge est souvent associé à la veuve du colonel...

Malgré cette image quelque peu persistante auprès du plus grand nombre, il y a toujours eu des "juniors" au bridge : dans l'armée où nombre d'appelés ont découvert le jeu, mais aussi dans les clubs parascolaires, en particulier dans les grandes écoles.

Ces cercles de jeunes bridgeurs demeurèrent assez confidentiels et aucune instance ne se souciait réellement de la promotion de notre jeu.

Dans les années 70, une poignée de jeunes bridgeurs talentueux, soucieux de faire partager au plus grand nombre leur passion élaborèrent une méthode d'initiation alors appelée le minibridge...

En 1993, sous l'égide de la Fédération Française de Bridge, les choses ont alors pris de l'ampleur et le mouvement était lancé. Avec l'aide de quelques pionniers dont j'ai eu l'honneur de faire partie, les instances fédérales décidèrent d'organiser des cours dans les établissements scolaires, lycées, collèges et écoles.

L'idée était simple : régulièrement, un joueur membre de la F.F.B. intervenait dans un établissement scolaire pour y dispenser sa connaissance du jeu, ainsi que ses valeurs. C'est ainsi que se constitua le bridge scolaire ; la méthode d'enseignement en était le minibridge dont le présent livre s'inspire.

Depuis ces débuts le bridge scolaire s'est développé, les initiateurs étant de plus en plus nombreux, l'enseignement s'est enrichi de l'expérience de chacun ; ainsi, en 2008, une nouvelle méthode encore plus facile et plus dynamique a été adoptée.

Pour améliorer cette réussite de la F.F.B. et de nombreux bénévoles du bridge scolaire, il ne manquait qu'un manuel pour tous.

C'est dans cet esprit que Geneviève Geneslay a décidé d'élaborer cet ouvrage.

Grâce à *Le bridge, un jeu d'enfant ! Un livre pour découvrir un jeu passionnant*, vous trouverez une méthode simple, progressive et interactive pour découvrir et faire découvrir ce véritable sport de l'esprit qu'est le bridge.

**Catherine d'Ovidio**

Championne d'Europe et du monde

# COMMENT UTILISER CET OUVRAGE ?

➔ Grâce à cet ouvrage, vous allez initier vos enfants au bridge, les cartes à la main, en compagnie de quatre petits personnages qui agrémentent le livre de leurs remarques et de leurs questions. Il n'est pas nécessaire que vous sachiez jouer vous-même ! Vous pouvez apprendre étape par étape et en famille ce jeu passionnant.

➔ **Le bridge est avant tout un jeu de cartes.** Vos enfants s'amuseront car ils joueront au bout de cinq minutes ! Il faut commencer par apprendre le jeu de la carte. Les enchères viendront ensuite. Vos enfants devront apprendre ce qu'est une levée et comment réaliser cette levée. Ils devront se souvenir des cartes qui sont déjà tombées afin de savoir si la carte qu'ils possèdent peut faire une levée, etc. Ce jeu va développer leur attention, leur concentration, leur logique.

C'est pourquoi vous allez commencer par faire jouer vos enfants à la "bataille", puis au "whist" (ancêtre du bridge), ils essaieront de faire des levées, d'abord seuls puis avec un partenaire, et tout doucement, en jouant, ils découvriront le jeu de la carte au bridge.

**Il est très important de ne pas sauter d'étape**, même si l'une d'elles vous paraît inutile, afin de respecter la progression du jeu.

## COMMENT PROCÉDER ?

➔ Lisez les explications avec vos enfants. N'hésitez pas à mettre les cartes sur la table pour illustrer les exemples. Ne leur expliquez rien d'autre que ce qu'il y a dans l'étape. Ils ne peuvent pas assimiler trop de choses à la fois.

➔ Faites leur mettre tout de suite en application ce qu'ils ont appris en suivant les instructions de la partie "Jouons". Il faut leur faire jouer plusieurs donnes jusqu'à ce qu'ils aient parfaitement compris.

➔ Passez ensuite à l'étape suivante.

### Un conseil

Ne jouez pas trop longtemps. Il ne faut pas dépasser une heure et demie ou deux heures maximum.

# TABLE DES MATIÈRES

## PARTIE

# 1

### ÉTAPE PAR ÉTAPE, DÉCOUVRONS LE MOYEN DE FAIRE DES LEVÉES 15

1 <sup>ère</sup> étape Chaque joueur essaye de faire des levées	17
2 <sup>ème</sup> étape Chaque joueur va avoir un partenaire	29
3 <sup>ème</sup> étape L'atout	45
4 <sup>ème</sup> étape Le compte des points	53
5 <sup>ème</sup> étape La marque	63
6 <sup>ème</sup> étape La bataille des enchères	69

## PARTIE

# 2

### LE JEU DE LA CARTE 75

Le jeu de la carte du déclarant	77
Le jeu de la carte de la défense	115

## PARTIE

# 3

### LE B.A.-BA DES ANNONCES 135

Présentation	137
L'ouverture de 1 en majeure 1♥ - 1♠	141
L'ouverture de 1 en mineure 1♣ - 1♦	143
L'ouverture de 1SA	144
Les ouvertures de barrage	146
Les ouvertures fortes 2♣ - 2♦ - 2SA	147
Conclusion	149

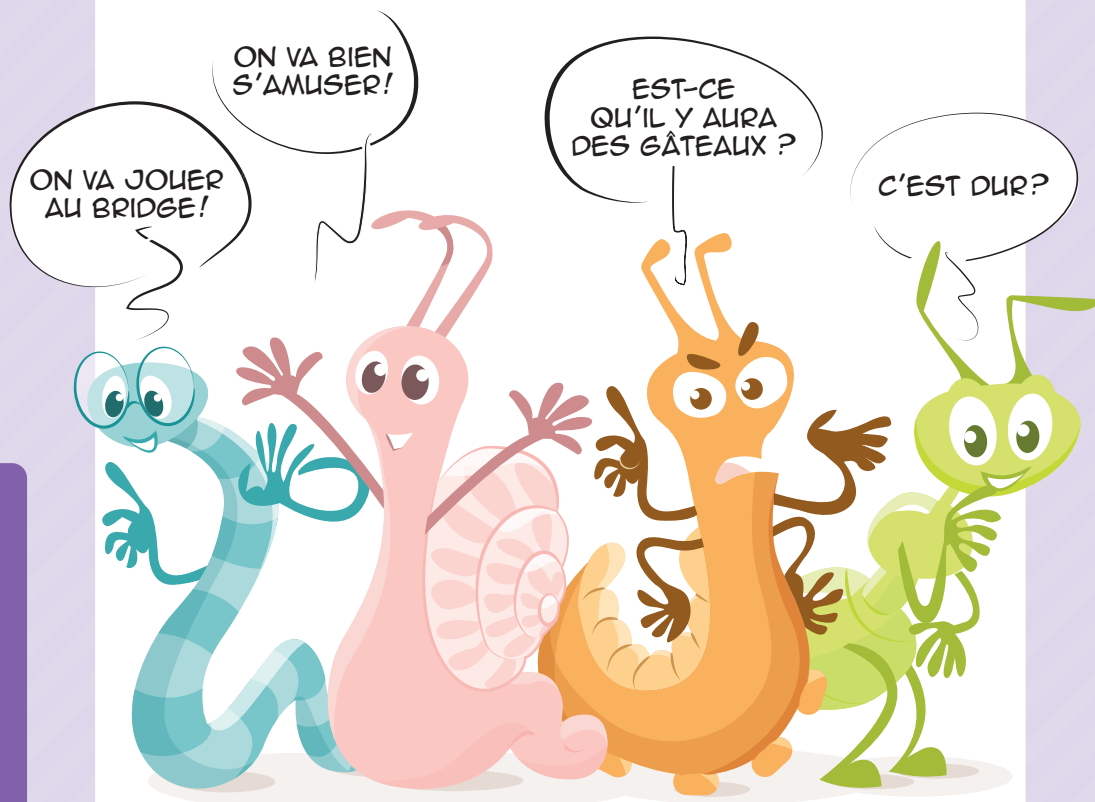
# LA LISTE DU MATÉRIEL

➤ Une table (carrée de préférence)

➤ Un jeu de 52 cartes

## COMBIEN FAUT-IL DE JOUEURS?

IL FAUT **4** JOUEURS



# PRENEZ PLACE!

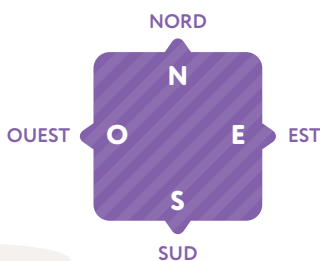
Les 4 joueurs prennent place autour de la table:



**Joueur n°3**



**Joueur n°2**



**Joueur n°4**



**Joueur n°1  
(LE DONNEUR)**

Le joueur n°1 dénommé **“le donneur”** prend le jeu de cartes et les distribue une par une en commençant par le joueur n°2, puis le joueur n°3 et enfin le joueur n°4 ( **dans le sens des aiguilles d’une montre** ) jusqu'à épuisement des cartes. Comptez vos cartes. Lorsque toutes les cartes ont été distribuées, chaque joueur doit posséder 13 cartes.

ÉVIDEMMENT  
 $52 \div 4 = 13$



# EXAMINONS LES CARTES

♠ Pique

♥ Cœur

♦ Carreau

♣ Trèfle

IL Y A  
4 COULEURS



Les ♥ et les ♠ s'appellent les couleurs **majeures**.  
Les ♦ et les ♣ s'appellent les couleurs **mineures**.

Chaque couleur est composée de **13 cartes**:



La **plus forte** carte est l'**As**, ensuite le **Roi** puis la **Dame**, le **Valet**, etc.  
Et la **plus petite** est le **2**.

## NOTRE CONSEIL

Rangez les cartes par couleur c'est-à-dire mettez tous les ♠ ensemble, tous les ♥ ensemble, de même pour les ♦ et les ♣. Évitez de mettre les couleurs rouges l'une à côté de l'autre. Alternez une couleur rouge avec une noire. Essayez de tenir toutes les cartes dans la même main, en éventail, en évitant de les montrer aux autres joueurs.

# LE BUT DU JEU FAIRE DES LEVÉES

Une levée est composée de 4 cartes.



## IMPORTANT

C'est le joueur qui fait la levée qui rejoue le premier pour la levée suivante. Il rejoue la couleur qu'il désire.

Appelons les 4 joueurs **Sud**, **Ouest**, **Nord** et **Est**.

Sud met l'As de ♥ sur la table, face visible. **Les trois autres joueurs doivent mettre une carte à ♥**, cela s'appelle "**fournir**", s'ils possèdent cette couleur. Dans l'exemple ci-dessus, Ouest fournit le 4, Nord le 3 et Est le 2. **Sud ramasse les 4 cartes et en fait un tas : Il fait la levée.**

## NOTRE CONSEIL

Les cartes qui composent la levée n'ont aucune valeur : **ce qui compte, c'est le nombre de levées.** Fournissez des petites cartes lorsque vous ne pouvez pas remporter la levée.



**PARTIE**

**1**

**ÉTAPE  
PAR ÉTAPE,  
DÉCOUVRONS  
LE MOYEN  
DE FAIRE  
DES LEVÉES.**

ÉTAPE PAR ÉTAPE, DÉCOUVRONS LE MOYEN DE FAIRE DES LEVÉES.

**PARTIE 1**



# 1<sup>ÈRE</sup> ÉTAPE

**CHAQUE  
JOUEUR  
ESSAYE DE  
FAIRE DES  
LEVÉES.**

JE VEUX  
FAIRE PLEIN  
DE LEVÉES !



**MARQUEZ 30 POINTS PAR LEVÉE.**

À la fin du jeu, c'est le joueur qui aura marqué  
le plus de points qui aura gagné !

# Et maintenant JOUONS!

## ➔ La première levée

C'est le joueur qui a distribué les cartes qui commence :

Le "donneur" pose une carte sur la table. On dit qu'il entame.

Le joueur de gauche joue à son tour puis les autres joueurs, dans le sens des aiguilles d'une montre.

**Le joueur qui a mis la plus forte carte remporte la levée.**



Sud "entame" du Roi de ♥. Ouest met l'As. Il n'y a aucune carte supérieure à l'As : c'est donc

**Ouest** qui fait la levée.

Nord et Est "fournissent" une petite carte dans la couleur demandée.

**Quand un joueur a remporté la levée, il ramasse les 4 cartes et les range devant lui, face cachée.**

### NOTRE CONSEIL

Essayez de vous souvenir des cartes qui composent les levées (au moins des As, des Rois, des Dames et des Valets) car on ne peut plus regarder ce qu'il y a dans une levée quand elle a été ramassée...

## ➔ La deuxième levée

Le joueur qui a fait la levée rejoue une carte dans la couleur qu'il désire.



Reprenons l'exemple précédent :

Sud a joué le Roi de ♥ et Ouest a fait la levée avec l'As de ♥.

**C'est à Ouest de rejouer.** Il doit décider quelle couleur il a envie de jouer. Ici, il choisit de rejouer la même couleur, le Valet de ♥ et Sud fait la levée avec la Dame de ♥.

C'est à nouveau à lui de jouer. On dit qu'il a "repris la main".

## ➔ Les autres levées

La donne est finie quand les 13 cartes ont été jouées.

Chaque joueur multiplie le nombre de levées réalisées par 30 et marque son score.

### NOTRE CONSEIL

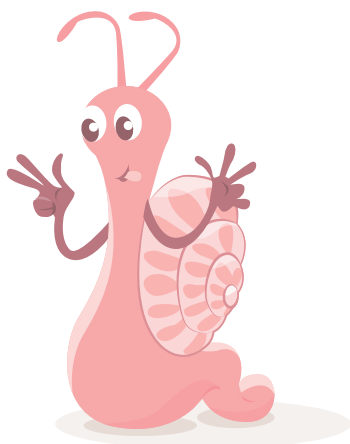
Pour pouvoir compter facilement combien vous avez fait de levées à la fin de la partie, il faut ranger les petits tas de la façon suivante :



# VOUS VENEZ DE JOUER VOTRE PREMIÈRE DONNE

## Qu'avez-vous remarqué ?

J'AI FAIT UNE LEVÉE AVEC UN 2!



Oui, il y a plusieurs façons de faire des levées...

## ➔ Il y a les levées d'honneurs

Les 4 honneurs sont : l'**As**, le **Roi**, la **Dame** et le **Valet**.

L'As est une levée sûre et immédiate car il n'y a aucune carte supérieure. Le Roi ne sera une levée sûre que si l'As l'accompagne. De même, vous ne serez sûr de faire une Dame que si vous possédez l'As et le Roi de la même couleur, etc.

Exemples :



= 1 levée immédiate : l'As



= 2 levées immédiates : l'As et le Roi



= 0 levée tant que l'adversaire possède l'As!

Il faut jouer le Roi pour faire tomber l'As. Ensuite vous pourrez faire la Dame et le Valet quand ce sera à votre tour de jouer.

**Cela s'appelle : affranchir un honneur.**

# GENEVIÈVE GENESLAY

## LE BRIDGE UN JEU D'ENFANT !



Vous aimez les cartes et vous voulez vous mettre au bridge. Mais ce jeu vous semble un peu trop compliqué...

Erreur ! Ce livre va vous prouver le contraire.

Prenez un jeu de cartes, asseyez-vous autour d'une table avec vos enfants ou vos amis et laissez-vous guider pas à pas par cette méthode simple et passionnante.

Dans cet ouvrage coloré et ludique, vous allez découvrir un jeu de stratégie passionnant et convivial qui fera appel à votre logique.

Maintenant, c'est à vous de jouer !



9 782372 400442

ISBN : 978-2-37240-044-2

le  
**Bridgeur**